



Review Need for Speed

Electronic Arts

Need for Speed ??é a franquia de corridas de carros desenvolvida pela Electronic Arts desde 1999. Esteve presente desde os primeiros consoles até hoje. Seus títulos tiveram produções melhores e piores, mas sempre provaram ser altamente divertidos e cheios de possibilidades para os fãs de carros

O gênero do automobilismo é um dos históricos no universo dos **jogos e aplicações**. Tanto em consoles como em fliperama ou computador, os títulos de carros são sempre os mais esperados por um grande grupo de seguidores. Todos nos lembramos muito bem do boom do Gran Turismo com as primeiras versões do PlayStation e também da franquia de que falaremos neste artigo. Uma das sagas mais engraçadas, mais originais (em seus primeiros episódios) e popular como **Need for Speed**.

Need for Speed ??é a série de lançamentos que a Electronic Arts desenvolveu em todo o mundo das corridas legais e ilegais. Ele teve diferentes estúdios responsáveis ??por trás, como a Criterion Games (Black, Star Wars Battlefront) e Ghost Games. Desde seu primeiro lançamento no início de 2000 até seu último produto em 2019, a franquia é um dos títulos mais vendidos do mundo, ultrapassando 150 milhões de cópias entregues.

Jogar Need for Speed ??é entrar nos carros melhores, mais rápidos e mais espetaculares. A proposta costuma ser parecida entre título e título e o que teremos que fazer é participar de corridas legais e ilegais para ganhar pontos que nos permitem melhorar nosso veículo. A variedade de modelos e marcas de automóveis é enorme, o título da Electronic Arts tem muitas licenças para reproduzir modelos originais. O mesmo acontece com o diversificado catálogo de objetos para melhorar o carro que temos à disposição.

Os **modos de jogo de Need for Speed** ??são muito variados, entre os quais, para além das tradicionais corridas contra o computador ou com outros utilizadores online, se destacam aquelas que visam fugir da polícia. Essa modalidade é uma das que catapultou a saga para a fama.

Uma das características da franquia de carros da Electronic Arts é que ele está no mercado desde 1999 e desde o PlayStation One, o primeiro console da Sony. Após os dois títulos que produziu para aquele terminal, publicou sete para PlayStation 2, Xbox 360, Wii e computadores. Entre eles está o lendário Need for Speed ??Underground de 2003 e Need for Speed ??Carbon de 2006. Nos consoles da próxima geração, a franquia produziu sucessos como Need for Speed ??Hot Pursuit em 2010 e Most Wanted de 2012, que apresentava o desenvolvimento de um trabalho importante para a colaboração e o jogo online dos jogadores. Finalmente, para os terminais mais novos, como PlayStation 4 e Xbox One, Need for Speed ??foi lançado em 2015, Need for Speed ??Payback em 2017 e sua versão mais recente Need for Speed ??Heat em 2019.

Como podem ver, os lançamentos de corridas e automóveis desta marca estão presentes desde as primeiras consolas até hoje. Na verdade, eles já confirmaram sua versão para os novos dispositivos da Microsoft e Sony que sairão no final de 2020.

Os diferentes títulos têm altos e baixos em alguns aspectos. Por exemplo, Heat, a última produção disponível, não é uma proposta ruim, mas tem recebido críticas por não apresentar qualquer tipo de inovação em comparação com seus antecessores. Embora o jogo tenha gráficos muito bons, uma variedade de carros e perseguições que podem se tornar realmente espetaculares, chega um ponto que não é surpreendente e pode se tornar um tanto enfadonho. No entanto, dispõe de uma história bastante divertida, bons enquadramentos, gráficos elaborados, uma escolha correta de temas musicais (algo que sempre caracterizou a saga) e uma enorme possibilidade de modificar o nosso veículo.

Need for Speed ??também **pode ser jogado gratuitamente no Android e iOS**. A saga da competição de carros de rua tem disponível um aplicativo chamado Need for Speed: NL Las Carreras. O programa tem os mesmos desenvolvedores do bem-sucedido Real Racing 3. O **download é gratuito** e oferece compras no aplicativo. Tem mais de 1000 corridas para jogar e uma variedade de combinações e opções de personalização de carros quase infinitas.

Estamos diante de uma saga que certamente em algum momento todos nós jogamos em um dos consoles que tivemos. Embora apresente alguns lançamentos melhores do que outros, Need for Speed ??continua sendo uma das franquias mais reconhecidas entre os jogadores ao longo dos anos.

Pros	Cons
- Variedade de modelos de automóveis - Sons do motor - Efeitos gráficos - Muitos objetos para comprar e modificar os veículos	- Problemas de conectividade. - Torna-se repetitivo. - Algumas versões requerem pequenos pagamentos. - Problemas gráficos

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: <https://www.ea.com/es-es/games/need-for-speed>

Play Store: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ea.game.nfs14_row&hl=es

Apple Store: <https://apps.apple.com/es/app/need-for-speed-nl-la-carrera/id883393043>