



Review Monster Hunter World

Capcom

A Capcom mais uma vez atende às expectativas com uma nova parcela do Monster Hunter World. Cace criaturas incríveis, explore belos mundos e atualize seu personagem. O título tem um modo de história e uma grande quantidade de conteúdo para descobrir. Também pode ser jogado online com outros jogadores

Se for a Capcom sabemos que, com certeza, estamos perante um bom jogo. A empresa japonesa criada no final dos anos 70 é responsável pelos títulos de maior destaque no universo dos videogames. Seu catálogo traz joias da estatura de Resident Evil, Devil May Cry, Mega Man, Street Fighter e, a saga que nos traz à análise de hoje, **Monster Hunter World**.

O maravilhoso mundo de monstros e criaturas de grande perigo chega ao PlayStation 4 e Xbox One com um episódio muito aguardado e de sucesso. O lançamento foi muito bem recebido, e embora o **novo Monster Hunter World** não seja muito diferente do conceito da série, ele traz um dos melhores produtos de jogos desta geração. Com uma ótima seção gráfica, uma jogabilidade muito bem adaptada e muitas horas de diversão pela frente, a Capcom faz de novo como estamos acostumados.

Jogar Monster Hunter World nos levará de volta à mecânica de jogo que a empresa inaugurou em 2005 para o PlayStation 2. Cada um dos lançamentos melhorou até chegar ao feito em 2018, em que os desenvolvedores conseguem apresentar cada detalhe do jogo, movimentos, desafios e caçando criaturas com alto grau de excelência.

A ideia do título da Capcom é explorar diferentes regiões para encontrar criaturas enormes que devemos caçar. À medida que avançamos, nossas habilidades e armas irão melhorar. Aliás, nesta edição um dos pontos altos é a quantidade de conteúdo que temos disponível para descobrir. Estima-se que se o jogador seguir a ideia das missões principais serão 40 horas de aventura, mas se quiser obter todos os elementos que estão espalhados pelo jogo, o tempo para obtê-los é de aproximadamente 100 horas. O enredo do lançamento é simples mas é trabalhado de forma sólida, com pequenas cenas de vídeo que nos guiam na aventura.

Também temos várias missões e tarefas paralelas disponíveis. Esses desafios nos ajudarão a melhorar diferentes aspectos de nosso caráter, seja cosmético ou habilidade. Embora possam se tornar um tanto repetitivos, eles serão de grande ajuda para o progresso no jogo.

Uma das **vantagens de Monser Hunter World**, e sem dúvida um dos seus aspectos mais bem trabalhados é a jogabilidade. Os personagens respondem de forma ágil, simples e fluida aos controles. Isso não é algo menor se considerarmos que haverá batalhas árduas contra monstros finais que podem ser muito complexas.

A inteligência artificial das criaturas extraordinárias é capturada de maneira muito correta e não será uma tarefa fácil matá-los. Cada um tem características especiais que o jogador terá que descobrir para derrotá-los. Monster Hunter World é amigável tanto para jogadores experientes no gênero quanto para aqueles que são novos. Existem desafios para cada um deles dependendo de como eles desejam passar no jogo. Por exemplo, para encontrar as feras teremos à disposição uma espécie de vaga-lumes verdes que nos guiarão no caminho.

Se quisermos **baixar Monster Hunter World** para ter uma experiência multijogador, também teremos a possibilidade de fazê-lo. O lançamento da Capcom oferece suporte a dois tipos de experiência em colaboração com outros usuários. Você pode jogar para até 4 pessoas em todas as missões que a entrega tem ou você pode até enfrentar criaturas de duas pessoas nas Missões de Areia. Os servidores são muito bons e as conexões são feitas

com caçadores de qualquer parte do mundo.

Gráficos e sons também fazem parte dos destaques do game. A ambientação de cada cenário nos transporta para um mundo selvagem que nos convida a ser descobertos, enquanto cada trilha sonora dá às batalhas um tom épico e cheio de adrenalina. Os designs monstruosos são excepcionais e aproveitam os benefícios dos consoles Microsoft e Sony.

Estamos diante de um jogo adequado para jogadores de todos os tipos. É uma ótima experiência comprar Monster Hunter World e entrar em territórios desconhecidos cheios de feras perigosas. Com uma jogabilidade excepcional e uma história simples que dá conta do recado, a Capcom demonstra por que hoje é um dos melhores estúdios mesmo depois de mais de trinta anos de existência.

Pros	Cons
- Boa jogabilidade. - Excelente trilha sonora. - Monstros incríveis. - Muitos itens para descobrir.	- As missões secundárias são repetidas em sua mecânica. - A história principal não é muito poderosa. - Não apresenta grandes alterações em relação à sua ideia original. - Pode haver algumas falhas na definição gráfica dos mapas.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/monsterhunter/>

Twitter:

https://twitter.com/monsterhunter?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

Instagram: <https://www.instagram.com/monsterhunterworld/?hl=pt>

Web: <https://www.monsterhunterworld.com/>

Play Store:

Apple Store: