



## Review Last of Us Part II

### Naughty Dog

The Last of Us Part II é a sequência do grande sucesso de Naughty Dog de 2013. Nesta edição, a personagem principal é Ellie e iremos mais uma vez entrar num mundo apocalíptico cheio de perigos. Os gráficos são alguns dos melhores que um jogo PlayStation 4 apresentou até agora

O ano de 2013 e o Playstation 3 estão chegando ao fim. A empresa Naughty Dog, até então responsável por, entre outros sucessos, a franquia Crash Bandicoot lança The Last of Us. E, sem querer (ou talvez sim), abriu a nova fase dos videogames que viriam.

Ano 2020, em dezembro chega às lojas a quinta geração de consoles Sony, e mais uma vez, os estúdios que a essa altura já trazem a saga Uncharted por trás, nos deliciam com a estreia de **The Last of Us Part II**. O último grande trabalho no mundo dos **jogos e aplicativos** antes de inaugurar uma nova era.

Ao **jogar The Last of Us Part II**, nos encontraremos novamente em um mundo pós-apocalíptico cheio de criaturas e inimigos perigosos. Voltaremos à história de Joel e Ellie, mas desta vez nossa personagem principal será Ellie, que embarcará em um caminho com a vingança como guia. Sem dúvida, o ponto alto da entrega é o roteiro, a história e o desenrolar dos fatos. E embora seja o destaque do título exclusivo do PlayStation, não ofusca as outras **vantagens de The Last of us Part II**, como sua jogabilidade, gráficos e trilha sonora.

O produto Naughty Dog mantém os padrões que todas as edições da empresa demonstraram quando se trata de lidar com os personagens. Embora The Last of Us Part II não apresente grandes notícias a esse respeito, ainda é excelente nesse assunto. Na verdade, a mecânica de ação e os ataques aos inimigos são um dos elementos mais surpreendentes do jogo, pois cada vez que avançamos diante de um inimigo, a violência e a dor que nossa vítima sente são destacadas de uma forma nunca vista antes nos videogames. Além disso, tanto os movimentos que visam atingir como os que nos pretendem cobrir são realizados na perfeição e proporcionam uma experiência muito boa. Por sua vez, a inteligência artificial dos inimigos é muito boa.

Ao **baixar The Last of Us Parte II**, faremos parte de uma história sólida e bem elaborada que também dará ao jogador a oportunidade de explorar o mundo onde as aventuras de Ellie acontecem. Semelhante ao que a Naughty Dog fez em Uncharted 4: A Thief's End, há momentos no título que são governados pelas leis da sandbox ou dos jogos de mundo aberto. Isso nos dá a chance de percorrer e explorar os mapas da maneira que mais gostamos. Além disso, ao longo de toda a história, há um grande número de objetos extras para encontrar que expandem as informações do universo em que a história se passa.

Além disso, como conteúdo adicional e para quem procura um maior número de desafios uma vez terminada a experiência que dura cerca de 25-30 horas, no final da campanha principal está desbloqueada a alternativa de jogar tudo de novo mas com as armas e equipamentos melhorados tal quando terminamos a história pela primeira vez. Infelizmente, The Last of Us Parte II não tem a opção de multijogador online.

Em termos de gráficos e trilha sonora, ambos estão no excelente nível que o produto possui. A seção visual consegue espremer as possibilidades do PlayStation 4 ao máximo, deixando um videogame com uma qualidade que não tinha sido vista nas parcelas anteriores e provavelmente marca o ponto de partida do que virá em 2021 com os novos consoles. Cenas cinematográficas são incluídas no jogo com grande fluidez e o ótimo trabalho de transição entre os momentos de animação e diálogo para os de jogo é mantido. Quanto à música, possui peças originais do renomado músico Gustavo Santaolalla que acompanham o que acontece na perfeição.

Embora seja possível destacar alguns pontos que The Last of Us Part II poderia ajustar, estamos diante de uma

entrega quase perfeita. A Naughty Dog parece assumir, e sem receios, a responsabilidade de encerrar uma era e abrir outra em termos de videojogos de alta qualidade.

| Pros                                                                                                                                                                                                                                   | Cons                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>- Excelentes gráficos</li><li>- Trilha sonora original emocionante</li><li>- História poderosa</li><li>- Mecânica de ação muito bem elaborada</li><li>- Um dos melhores de sua geração</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- A jogabilidade não é nova em comparação com a primeira parcela</li><li>- Os quebra-cabeças podem apresentar um pouco mais de dificuldade</li><li>- Não há opção multiplayer</li><li>- Alguns personagens poderiam ter sido desenvolvidos um pouco mais</li></ul> |

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/TheLastofUsPartII/>

**Twitter:** <https://twitter.com/lastofuspartii?lang=en>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/thelastofusgame/?hl=es>

**Web:** [https://www.naughtydog.com/blog/the\\_last\\_of\\_us\\_part\\_ii](https://www.naughtydog.com/blog/the_last_of_us_part_ii)

**Play Store:**

**Apple Store:**