



Review Halo Bungie Studios

Halo é uma das maiores franquias de tiro em primeira pessoa da história. Situado em um mundo de ficção científica, o título Bungie é uma das marcas registradas da Microsoft no Xbox. Não apenas suas campanhas e histórias se destacam, mas também o modo multijogador

No final de 2001, a Microsoft lançou seu poderoso console de videogame em colaboração com a Intel. O aparelho chegou para competir com o poderoso PlayStation da Sony. Uma das áreas em que disputam qual dos dois é o melhor produto para os gamers é a originalidade de seus **jogos e aplicativos**.

Halo lançou sua primeira parcela quase um ano após a chegada do Xbox, em março de 2002. O título, desenvolvido pela Bungie Studios, apresentava um jogo de tiro em primeira pessoa que a princípio parecia não trazer nada que não tivesse sido visto antes dentro do gênero. No entanto, a história e as aventuras do Master Chief se tornariam o jogo carro-chefe do Xbox. Junto com este produto e títulos como Gears of Wars, o povo da Microsoft, buscava enfrentar as exclusividades de seus concorrentes Sony.

Jogar Halo se tornou uma das aventuras mais variadas e espetaculares. O enredo principal do título é baseado em seguir as histórias de Master Chief em sua guerra contra o Covenant. Ele também realizará missões perigosas contra diferentes facções de alienígenas. Um dos pontos altos da franquia desenvolvida primeiro pela Bungie e depois pela 343 Industries, é sem dúvida o desenvolvimento de cada uma de suas histórias. Tanto a seção gráfica quanto as trilhas sonoras escolhidas são excepcionais, deixando produções memoráveis. À medida que os lançamentos avançavam nos diferentes anos, a saga se adaptou às novas tecnologias para apresentar os melhores produtos. Isso inclui um excelente trabalho de definição, acabamento, iluminação, atuação, vocais e dublagem. Quando se trata de narrar seus eventos, a Halo tem sido muito cuidadosa para manter um padrão de qualidade. Durante as campanhas em primeira pessoa, a jogabilidade e os controles também foram apresentados como uma das **vantagens do Halo**. Por ser um título que foca no universo ficcional e no espaço, tem conseguido desenvolver uma mecânica muito ágil e rápida para nos movermos com o nosso personagem.

Mas não apenas as campanhas foram os destaques da entrega da Microsoft, uma grande parte dos usuários decidiu baixar **Halo** para aproveitar os benefícios de suas **opções multijogador**. Os modos de jogo entre os usuários permitiam tanto jogar campanhas juntos quanto enfrentar jogador contra jogador ou jogadores e inteligência artificial, tudo no mesmo mapa gigantesco. Sem dúvida uma proposta mais do que nova e interessante. Halo permitia aos usuários entrar em uma batalha espacial gigantesca e épica, repleta de armas, veículos e muita ação.

Desde seu primeiro lançamento em 2001, o Halo teve 22 títulos e até 2021 espera um novo lançamento que revolucionará o mercado e a cena da indústria. **Halo Infinite** estará disponível para Xbox One, Xbox Series X e computadores e contará com a mais recente tecnologia em definição de gráficos 4k. Ele também irá recuperar os primeiros enredos da história do Master Chief. É sem dúvida uma das grandes promessas dos consoles de próxima geração.

Entre os títulos de destaque em sua história encontramos Halo: Combat Evolved de 2003, Halo 2 de 2004, Halo 3 de 2007 e os novos Halo Wars que, com a produção dos criadores da mítica Age of Empires, é uma proposta de estratégia em tempo real no universo dos jogos emblemáticos do Xbox. Mais tarde e com a chegada do Xbox One, os **lançamentos de Halo** mais proeminentes foram Halo: Spartan Assault em 2013, a coleção remasterizada de Halo anterior: The Master Chief Collection e a continuação dos eventos em a vida de Master Chief, Halo 5: Guardians de 2015.

Halo é uma das paradas obrigatórias para todos os fãs de videogame. Não é surpreendente que a saga tenha conseguido manter seu nome no topo desde o seu lançamento até hoje, sempre como um companheiro e carro-chefe do console da Microsoft. Para os fãs de jogos de tiro em primeira pessoa que procuram uma boa história e um modo multijogador desafiador, competitivo e divertido, as aventuras de Master Chief não podem faltar em sua coleção.

Pros	Cons
- Palcos muito grandes cheios de inimigos. - Boa história - Excelente trilha sonora - Boa jogabilidade - Títulos históricos - Muitas horas de conteúdo - Excelente proposta multijogador - Gráficos excelentes	- Ainda é um gênero com muitos títulos - Disponível apenas no Xbox e computadores - Algumas versões podem ser pesadas ou difíceis de executar - Algumas mecânicas se repetem

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: https://store.steampowered.com/app/976730/Halo_The_Master_Chief_Collection/

Play Store:

Apple Store: