



Review Ghost of Tsushima

Sucker Punch Productions

Ghost of Tsushima é um jogo de ação em terceira pessoa apresentado por Sucker Punch exclusivamente para PlayStation 4. O título se passa no antigo Japão feudal e nos apresenta uma história emocionante e cheia de ação. Os gráficos e suas configurações são os destaques

Estamos nos aproximando do final de 2020 e do ciclo do PlayStation 4. A Sony parece estar procurando uma grande despedida de seu console lançado em novembro de 2013 antes da chegada do PlayStation 5, e este ano surpreendeu com duas entregas que levam o desempenho ao extremo do seu dispositivo. Referimo-nos a The Last of Us Parte II e **Ghost of Tsushima**, o belo jogo da Sucker Punch Productions sobre o qual falaremos hoje.

A Sucker Punch Productions é uma empresa com sede nos Estados Unidos que desde 2011 é propriedade exclusiva da Sony. Entre seus títulos de maior destaque, encontramos a franquia Infamous, com seus renomados episódios Infamous 2 e Infamous: Second Son.

Ghost of Tsushima é uma das propostas mais destacadas no universo dos **jogos e aplicações** da atualidade. Seu principal ponto a destacar, e que se destaca acima de outras propostas, é a seção visual e gráfica. O jogo corre o risco de recriar a época do Japão feudal durante a batalha que se passa na ilha de Tsushima em 1274. Nessa luta o exército mongol enfrentou os soldados samurais que ocupavam o lugar. A experiência recreativa e gráfica do jogo Sucker Punch é simplesmente excelente. Cada detalhe é elaborado com perfeição com o objetivo de nos mover para aquele mundo e aquele tempo. A flora e a fauna do local, os detalhes de iluminação, o nascer e o pôr do sol, o vento e as condições meteorológicas. Uma experiência de altíssima qualidade acompanhada por uma bela banda musical composta por Ilan Eshkeri e Shigeru Umebayashi.

A história principal nos colocará na pele de Jin Sakai, que sobreviverá ao ataque dos mongóis e buscará vingança. Jin se encontrará a meio caminho entre respeitar suas tradições como um Samurai ou usar técnicas de ataque que estão fora de seu código usual. Será assim que nos moveremos entre ataques diretos, com espadas e lutas como um guerreiro ou como um fantasma com técnicas furtivas.

A história principal dura entre 30 e 35 horas aproximadamente enquanto, se realizarmos as tarefas secundárias espalhadas pelo mapa, chegaremos a 60 horas. O título está dividido em três partes.

Embora a proposta ao **jogar Ghost of Tsushima** seja entrar em um mundo do tipo sandbox ou ambiente aberto, deve-se dizer que os métodos de exploração e a progressão ao descobrir os diferentes cantos do mapa podem ter sido um pouco topo. Não é o ponto alto da produção da Sony. As missões que acompanham a história principal são boas, mas em algum momento o que devemos fazer em cada uma delas torna-se um tanto repetitivo, também alguns personagens secundários não conseguem um desenvolvimento completo de seus enredos, histórias ou motivações.

Porém, embora por vezes sejam semelhantes, as missões que realizamos levam-nos a descobrir um mundo espetacular e uma série de mecânicas de jogo muito divertidas.

Uma das **vantagens do Ghost of Tsushima** são as sequências de ataque. Se decidirmos pelo confronto corpo a corpo, desfrutaremos de cenas de ação muito vertiginosas com movimentos espetaculares elaborados com grande detalhe. Sempre com o mundo dos guerreiros japoneses como guia. Temos um grande número de movimentos, espadas, armaduras e habilidades para melhorar. Por outro lado, se somos melhores em tentar não ser detectados, podemos nos inclinar para nos aproximarmos dos inimigos furtivamente e no modo fantasma. Teremos uma visão especial que nos permitirá nos posicionar melhor para eliminar silenciosamente os hosts.

Entre outras aventuras que nos são apresentadas durante as missões, encontrar-nos-emos momentos em que teremos que nos deslocar entre grandes alturas com movimentos de saltos e escaladas que também surpreendem agradavelmente ao saborear o produto Sucker Punch.

Para os amantes de jogos de qualidade e principalmente para os fãs do universo dos soldados do país oriental, **baixar Ghost of Tsushima** é quase uma parada obrigatória para se tornar um dos melhores títulos dos últimos tempos. Qualquer descasamento que a entrega possa apresentar é ofuscado pelo grande número de pontos a favor que podem ser encontrados ao longo do bom número de horas de jogo disponíveis.

Pros	Cons
- Gráficos impressionantes - Configuração muito elegante de uma época passada - Mecânica de combate excelente - Trilha sonora - Sequências de escalada e saltos por locais espetaculares	- Missões paralelas podem se tornar repetitivas - A história poderia ter um desenvolvimento mais sólido - Disponível apenas para PlayStation 4 - A progressão entre as missões e a exploração do mapa não são novas

Links Facebook:

Twitter: <https://twitter.com/suckerpunchprod?lang=es>

Instagram: <https://www.instagram.com/ghostoftsushimathegame/>

Web: <https://www.suckerpunch.com/category/ghost-of-tsushima/>

Play Store:

Apple Store: