



Review Dying Light

Techland Publishing

Techland é especialista em jogos de zumbis e nos traz uma nova parcela com Dying Light. O título disponível para consoles e computadores é desenvolvido em um ambiente de mundo aberto, no qual devemos sobreviver em uma cidade cheia de mortos-vivos

Zumbis, zumbis e mais zumbis. Eles são os convidados mais recorrentes em jogos, livros, filmes e séries. A Techland provou ser especialista no gênero, com lançamentos como Dead Island e a franquia **Dying Light**. A empresa de desenvolvimento de videogames sediada na Polônia, nascida em 1991, surpreende com uma entrega que apresenta uma experiência muito real e assustadora de um mundo cheio de mortos-vivos.

Baixar Dying Light nos transportará para uma cidade cheia de seres das trevas, onde devemos encontrar a causa do desastre que ocorreu lá. Enquanto a história não é novidade ou algo inédito, a jogabilidade é um dos pontos fortes deste título. O mapa é realmente grande e possui uma caixa de areia ou operação em mundo aberto, ou seja, podemos interagir o quanto quisermos com os objetos e personagens que nos aparecem.

O modo de história do jogo Techland leva cerca de 15 a 20 horas se nenhuma missão secundária for realizada. Se adicionarmos a grande quantidade de coisas para fazer no vasto território, a quantidade de tempo para reproduzir a campanha aumenta para 50 horas. Um mundo inteiro cheio de oportunidades para demonstrar nossas habilidades de sobrevivência.

E quais são essas habilidades? Dying Light nos desafiará a desenvolver nossas habilidades de salto e acrobacias no parkour. Devemos nos mover com agilidade e inteligência entre os diferentes setores do lugar para evitar os mortos-vivos famintos. Os movimentos são muito importantes e você deve executá-los de forma calculada, não basta saltar de um lado para o outro. Além disso, teremos a obrigação de ser astutos e eficazes ao criar, combinar e racionar objetos que nos permitam sobreviver. Portanto, é muito importante revisar cuidadosamente cada site que visitamos.

Como dissemos, os zumbis são um dos vilões favoritos no mundo dos **jogos e aplicações**. Na entrega da Techland, eles foram desenvolvidos com grande qualidade e trabalho. Os mortos-vivos agem de maneiras diferentes, dependendo da hora do dia em que brincamos. Durante o dia, é mais difícil para eles se moverem, enquanto, quando a noite cai, são capazes de perseguir melhor. Eles também estão muito atentos aos barulhos que fazemos em cada um de nossos movimentos. Tanto o desenvolvimento gráfico quanto o som estão entre os pontos altos da edição.

O combate será de grande importância quando enfrentarmos nossos inimigos. A variedade de armas é melhor executada em termos de elementos para atacar corpo a corpo em comparação com o repertório de armas de fogo. Batalhas com zumbis são muito sangrentas e nos permitem descarregar toda a nossa raiva contra eles, destruindo-os completamente.

Outro dos **modos de jogo Dying Light**, que tem sido muito bem recebido pelos fãs e críticas especializadas, é a alternativa Multijogador Cooperativo. Você pode desfrutar de toda a aventura deste mundo cheio de zumbis com até 3 outros usuários. A possibilidade de passar pela história na empresa fornece um bom tempero ao interagir com o ambiente e enfrentar a horda de mortos-vivos, mas reduz um pouco a dificuldade do jogo. Os zumbis acham um pouco difícil superar as possíveis estratégias que podem ser coordenadas ao jogar em equipe.

Entre as novidades que a entrega disponível para consoles e computadores, encontramos a chance de ser um

zumbi no modo "Be The Zombie". Muitos usuários aguardavam com grande expectativa por essa possibilidade, pois em geral esses ao invés de se colocar no lugar de um deles, uma vez ativada a função, podemos nos infiltrar nos jogos de outros jogadores e tentar caçá-los. Essa modalidade fornece uma variante interessante que dificulta o modo multiplayer. que jogadores desse tipo se infiltrem, podemos configurar o jogo para que isso não aconteça.

Para quem gosta de jogos de sobrevivência, mundos abertos e, claro, zumbis, Dying Light é um dos jogos disponíveis que eles não conseguem parar de adicionar às suas bibliotecas.

Pros	Cons
- Bom combate corpo a corpo. - A mecânica de salto é a mais nova. - Muitas possibilidades de interação com o meio ambiente. - Existe uma maneira de ser um zumbi.	- O enredo da história não é original. - O modo multiplayer reduz muito o nível de dificuldade. - As armas não estão bem trabalhadas. - A trilha sonora pode ser melhor.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DyingLightVideoGame/>

Twitter: <https://twitter.com/DyingLightGame>

Instagram: <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=pt>

Web: <https://dyinglightgame.com/>

Play Store:

Apple Store: