



Review Don't Starve

Klei Entertainment

Don't starve de fome é um jogo de sobrevivência. O aplicativo desenvolvido pela Klein Entertainment pode ser jogado em celulares, consoles ou computadores. É uma das entregas mais desafiadoras do mercado, na qual teremos que evitar a morte por tantos dias quanto possível. Todos os seus desenhos são feitos à mão

Entre o grande número de **jogos e aplicativos** que aparecem no mercado dia a dia, uma proposta como a que nos aproxima de **Don't Starve** de fome é uma jóia que não podemos perder. Encontrar um jogo com as características do produto preparado pela Klein Entertainment é realmente notável por sua qualidade nos gráficos e desenhos, seus personagens amigáveis e a fantástica história que nos conta.

É possível fazer o **download Don't Starve** de fome em sistemas operacionais com Android ou iOS. Mas, ao mesmo tempo, também temos uma versão para consoles como Playstation 4, Xbox One e computadores. Ninguém fica de fora da possibilidade de fazer essa incrível experiência de sobrevivência.

O enredo do jogo produzido pela Klein Entertainment é muito simples e conta a história do cientista Wilson, que de repente cai em território desconhecido. Aprenderemos mais sobre essa história ao concluirmos as missões no modo aventura. Nosso personagem deve interagir com uma caixa de areia ou ambiente de mundo aberto, ou seja, podemos fazer praticamente o que queremos com nosso personagem. Enquanto começamos o jogo com Wilson, haverá 8 números disponíveis para desbloquear à medida que você sobe de nível. Cada um deles tem atributos, itens e habilidades especiais diferentes. O que devemos fazer é manter nossa saúde, fome e loucura nos níveis adequados.

Nossa missão na Don't Starve é sobreviver. Quanto mais dias se passam sem perder a vida, mais pontos faremos. Os mapas e situações mudarão com a presença de diferentes criaturas e ambientes. Isso significa que nenhum jogo é igual ao outro. Devemos nos concentrar em nos alimentar e nos preparar para a noite. No menu à esquerda, todas as possibilidades que temos para combinar e criar objetos que nos ajudam a passar os dias aparecem.

Embora tenhamos uma grande variedade de melhorias e chances de criar objetos, o verdadeiro desafio é sobreviver e ser vítima das constantes ameaças que sofremos. Principalmente à noite. Na Don't Starve, devemos estar preparados o tempo todo.

Uma das vantagens do Don't Starve é que o torna um dos títulos mais viciantes, divertidos e desafiadores é que, em caso de morte, perderemos todos os nossos objetos. A menos que ativemos alguns "altares" especiais, nosso jogo terminará quando perdermos nossas vidas, o que torna o desafio bastante grande.

Apesar de não apresentar uma maneira de brincar com outros usuários, a proposta de sobrevivência com o amigável Wilson é uma experiência quase interminável. As horas de entretenimento são garantidas se você é um dos jogadores que deseja conhecer um título inteiro de cor. Será um pouco complexo, pois não apresenta um tutorial ou algo assim e teremos que fazer as descobertas por conta própria se quisermos saber tudo sobre as possíveis descobertas dentro do jogo.

Não Starve tem duas grandes atualizações desde que foi lançado em 2013, Reign of Giants e Ship Wrecked. Ao iniciar o jogo, podemos escolher se queremos ativá-los durante o jogo ou não. Você pode optar por ter um, ambos ou nenhum deles ativo.

Um dos pontos altos que apresenta uma das melhores opções de **aplicativos e jogos** disponíveis para celulares é

sua seção estética e visual. Cada desenho é feito à mão e isso é possível perceber. Sua apresentação é muito original, não se assemelha aos grandes videogames mais famosos e possui um calor típico da elaboração artesanal. Além disso, entre outros pontos a destacar, está a possibilidade de instalar modos especiais desenvolvidos por outros usuários. Ou seja, alterações no jogo que são fornecidas gratuitamente e de forma cooperativa. Por exemplo, podemos adicionar um programa que indica quanta vida resta, uma extensão que adiciona um pequeno mapa para nos guiar ou até uma maneira de transformar o jogo em um role-playing game no estilo de Dungeons and Dragons.

Estamos diante de uma entrega muito divertida, divertida e, acima de tudo, viciante. Uma vez aceito o desafio de sobrevivência de Donut, é muito complexo abandoná-lo.

Pros	Cons
- Excelentes gráficos. - Muito divertido. - Atualizações constantes.	- Indicações estão faltando. - Não há tutoriais. - Não há modo multiplayer.
- Existem mods desenvolvidos por usuários que podem ser instalados.	- Não está traduzido em todas as línguas.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/DStarve/>

Twitter: <https://twitter.com/klei>

Instagram: <https://www.instagram.com/kleientertainment/>

Web: <https://www.klei.com/games/dont-starve>

Play Store:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kleientertainment.doNotStarveShipwrecked&hl=pt>

Apple Store: <https://itunes.apple.com/pt/app/dont-starve-pocket-edition/id1012298403?mt=8>