



Review Call of Duty: Black Ops 4

Treyarch

Call of Duty: Black Ops 4 é um dos jogos mais vendidos e mais vendidos do mundo, onde você pode jogar em uma campanha ou online. A série Call of Duty é famosa por seu desenvolvimento profissional. Todos os pequenos detalhes de Call of Duty: Black Ops podem ser testados da perspectiva de um jogo de tiro em primeira pessoa

Call of Duty: Black Ops 4 (estilizado em Call of Duty: Black Ops IIII) é um jogo de tiro em primeira pessoa multiplayer desenvolvido pela Treyarch e publicado pela Activision. Foi lançado mundialmente para Microsoft Windows, PlayStation 4 e Xbox One em 12 de outubro de 2018. Esta é uma sequência de Call of Duty: Black Ops III 2015, a quinta entrada na sub-série Black Ops e a décima quinta parcela. da série Call of Duty.

Black Ops 4 é o primeiro título de Call of Duty sem o modo tradicional de campanha para um jogador, mas os desenvolvedores enfatizaram muitas cartas de jogo interessantes.

Em vez disso, oferece um modo de busca única que se concentra nas histórias de personagens multiplayer conhecidos como "Especialistas". As missões são realizadas entre Black Ops II e III cronologicamente. Alguns especialistas também mudaram do Black Ops III. O modo multiplayer é o primeiro de uma série que carece de regeneração automática da saúde e introduz um chute preditivo e um novo sistema balístico. Mas também permite mostrar muita criatividade e originalidade sobre a organização e as decisões táticas da sua equipe. Definitivamente, as linhas são mais difíceis de seguir do que uma campanha normal, porque cada cartão está escondido atrás dos desafios do Ovo de Páscoa. Os locais dos mapas incluem o RMS do Titanic, a Arena de Roma Antiga e a Penitenciária Federal de Alcatraz. O jogo também introduziu um modo battle royale chamado Blackout, no qual até 100 jogadores podem participar de cada jogo. Muitos personagens deste e de outros títulos de Black Ops podem ser usados ??como players de modelo neste modo.

O desenvolvimento do jogo começou logo após o lançamento do Black Ops III.

Call of Duty tem a reputação de ser um dos jogos mais preferidos devido às suas características, é um jogo com um dos melhores jogos que você pode obter e jogar com seus amigos ou colegas. Os gráficos são muito suaves e muito realistas - para aquelas pessoas que não jogam jogos há pelo menos 10 a 15 anos, pode ser esmagador quando a vêem. É muito detalhado e super realista.

Black ops 4 tem algumas pedras legais. Há uma boa personalização, eles sempre estiveram acima de você quando se trata de compartilhar anexos, mudando toda a aparência do jogo de armas. Essa é uma grande conveniência, considerando o ambiente dinâmico das batalhas.

Esperamos muito tempo, mas finalmente foram apresentadas todas as novidades do jogo **Call of Duty: Black Ops 4**. Um evento de uma hora foi suficiente para a Activision explicar ponto por ponto todo o conteúdo de seu novo jogo de tiro.

Sem campanha individual, os especialistas são os protagonistas, cada um terá suas missões individuais, o blackout terá sua própria batalha royale, personagens clássicos de black ops e um mapa 1500 vezes maior que Nuketown.

Zumbis por jogo triplo, Multiplayer, mais tático sem perder velocidade, sempre atirando ... o que você faz e sem vôos ou correndo pelas paredes.

Ele também tem atenção ao PC, uma versão séria com o suporte do battle.net e a atenção que a comunidade

merece.

Mas sou eu ou visualmente o mesmo que o Black ops 3? Bem, não é que eles mesmos tenham dito isso, eles mudaram a interface e o hud um pouco, mas de certa forma isso não significa que isso seja ruim, porque na verdade tudo foi lançado com este jogo agora parece incrível.

O melhor é o battle royale que é chamado de black out porque introduz o chamado de dever neste modo de jogo, pois também é a melhor aposta que eles fizeram em anos.

Como este mapa é 1500 vezes maior que Nuketown, reunindo por via aérea, marítima e terrestre 10 anos de trabalho de todas as operações negras com os melhores mapas da saga e que os jogadores incorporam todos os personagens de todas as sagas, não apenas no modo multiplayer, mas também de zumbis. Além da batalha royale serão 140 jogadores.

Neste jogo, o modo de campanha não virá definitivamente, eles se concentraram nos modos de jogador, zumbis ou black ops.

Imagine jogar com 140 pessoas em um mapa que reúne tudo isso deve ser brutal!

Pros	Cons
- Existe a opção de reproduzir o modo de tela cheia sem bordas. - Muita personalização. - Boas cartas para jogar. - Você pode se tornar um jogador pago.	- Almofadas modificadas devem ser proibidas - Algumas coisas caíram - Sem campanha - Falta um pouco de originalidade e se parece com a versão anterior

Links Facebook: <https://www.facebook.com/CallofDuty/>

Twitter: <https://twitter.com/CallofDuty>

Instagram: <https://www.instagram.com/callofduty/>

Web: <https://www.callofduty.com/pt/home>

Play Store:

Apple Store: