



Review A Plague Tale: Innocence

Asobo Studio

A Plague Tale: Innocence é um jogo de terror e aventura, que você joga da perspectiva de uma terceira pessoa. O jogo é desenvolvido pela Asobo Studio e publicado pela Focus Home Interactive. O desenvolvedor disponibiliza para Microsoft Windows, Playstation 4 e Xbox One. A história é sobre irmão e irmã tentando descobrir como sobreviver em um mundo não pacífico

A trama de **A Plague Tale: Innocence** se passa em 1348, em meio à praga bubônica, você interpreta uma garota chamada Amicia. No início, a cena nos mostra sua mãe tentando encontrar uma cura para seu irmão, chamado Hugo, que sofre de uma doença misteriosa. As crianças são forçadas a sobreviver, o mundo exterior parece terrível.

O jogo todo você joga como Amicia, como eu disse, mas na maioria das vezes Amicia pega a mão do irmão. No jogo, você se posiciona contra soldados, ratos e muitas armadilhas que o jogo prepara para você. Mas os ratos não precisam ser contra você, você pode usá-los como uma arma contra seus inimigos. Os ratos temem a luz, então você deve usá-la com sabedoria. Além disso, você pode atraí-los jogando uma pedra ou algumas coisas e escapar facilmente. Vocês não são soldados imortais, isso mata você com um golpe e ratos podem comê-lo. Então, na maioria das vezes, você se esconde e tenta fugir, o que às vezes pode ser entediante se você gosta de ação como eu. As únicas armas que você tem são pedras ou algumas coisas que você pode explorar em uma bancada de trabalho. Este jogo é como um quebra-cabeça, você está tentando descobrir como roubar ou matar soldados com inteligência.

Este jogo não é como um super jogo de ação, mas evoca uma atmosfera de horror e leva seu cérebro ao século XIV. As cavernas onde você parece arrepios, você verá alguns cadáveres e evocam um tempo tenso. É um jogo histórico com alguns elementos misteriosos, os efeitos como atirar fogo e matar um pequeno grupo de ratos são realmente satisfatórios. Você deve experimentar este jogo, é algo novo. Realmente não sei se já vi um jogo semelhante.

A história principal leva cerca de 10 horas. Isso me decepcionou um pouco, você paga 45 € para **baixar A Plague Tale: Innocence** por até 16 horas de jogo, e ainda estou me perguntando se vale a pena. Existem também algumas correções difíceis aqui. Mas a história compensa, as cenas também são perfeitas. E a ideia de a irmã cuidar de um irmão mais novo deixa você mais enfático com ela, porque Hugo às vezes faz algo estúpido que você pode matar. E você pensará por que está fazendo isso e é inconcebível.

Um pouco de informação sobre o jogo aqui:

Por exemplo, você estará no controle de "Morcegos", que se acredita serem reservatórios naturais de quase todos os coronavírus, incluindo SARS e possivelmente MERS. Eles geralmente não transmitem doenças aos seres humanos, mas desta vez eles fizeram. As mudanças no hospedeiro geralmente ocorrem quando os morcegos têm contato com outros animais selvagens. A proteína de pico do vírus sofre mutação para se adaptar a novos receptores hospedeiros.

Então você tem "Vida Selvagem 1" - eles são suscetíveis à infecção aumentando a infectividade nas regiões rurais. "Pecuária 1": por outro lado, eles geralmente não são hospedeiros intermediários; no entanto, o estudo mostra que os porcos podem ser infectados por um vírus semelhante e causar diarreia grave em 2018. Também haverá "Pecuária 2", "Ar urbano" e outros. "Contato próximo 1": o contato próximo com os pacientes aumenta a possibilidade de infecção, aumenta a infectividade nas rotas aéreas / marítimas.

Estas são algumas das características mais relevantes deste novo jogo que simula uma realidade que a humanidade já viveu e que é possível que aconteça novamente.

Dá-lhe uma sensação geral de que realmente se importa com uma criança doente. Toda ação contextual do jogo, de subir escadas a saltos altos, envolve ajudar a criança e ela só fica chateada algumas vezes. Você também se esconde em arbustos que o tornam invisível e não é o que você nunca viu, mas há muito em jogo e o jogo fez um bom trabalho porque faz você se sentir tão pequeno contra um grande soldado.

Se eles te vêem, você está completamente intacto, exceto em algumas ocasiões especiais. Não é muito difícil, mas é muito agradável de jogar, especialmente por exemplo ratos de olhos vermelhos, terremotos e isso realmente dá uma sensação de fraqueza e horror. Todos esses pequenos detalhes e adições também podem ser perigosos no jogo. .

Pros	Cons
- História perfeita - Algo novo - Nice graphic - Até ratos são detalhados e realistas	- às vezes chato - Menos lutas - O preço é caro. - Voz

Links Facebook:

Twitter:

Instagram:

Web: https://store.steampowered.com/app/752590/A_Plague_Tale_Innocence/

Play Store:

Apple Store: